支付回调说明

在玩家充值完成之后，平台将向回调地址发出通知，Android和iOS可使用同一个回调地址，也可区分回调地址。

1、验签

平台发出的参数举例：

{

"order\_id":"1568872988169555757",

"mem\_id":"xh\_15944319",

"app\_id":"63012",

"money":"1.00",

"order\_status":"2",

"paytime":"1568872988",

"attach":"38620190919140306377854493",

"sign":"8d6718b498ea57c0b734a439c9bd12b5"

}

最后的sign是由前面的参数再加上appkey拼接计算所得，每个游戏对应不同的appkey，接收到回调后由app\_id获得对应的appkey。

$appkey = '由app\_id获取appkey';

$paramstr = "order\_id=" . $order\_id . "&mem\_id=" . $mem\_id . "&app\_id=" . $app\_id . "&money=" . $money . "&order\_status=" . $order\_status . "&paytime=" . $paytime . "&attach=" . $attach . "&app\_key=" . $appkey;

$verrifysign = md5($paramstr);

2、校验订单金额

玩家可能通过各种方式在支付过程中修改金额，所以最终回调时必须验证金额是否匹配！

$trueMoney = '由attach获取该订单实际金额';

由于php浮点数精度问题，最好统一转成整数之后再对比

if (intval(round($trueMoney \* 100)) != intval(round($money \* 100))) {

exit($fail);

}